## Feladatok

1. Hozz létre egy **Kutyám** nevű mappát az **Asztalon**.
Mai munkáidat ebbe a mappába mentsd!
2. Keress az interneten egy képet a kedvenc kutyádról!
Ments a képet **Kedvenc** néven!
3. Egy képszerkesztő/rajzoló programmal nyisd meg a **Kedvenc** nevű képet és írd rá, milyen nevet adnál a kutyusnak!
Ments a feliratos képet **Kedvencem** néven!
4. Keress az Interneten a kutya etetésére vonatkozóan információt! Másold a szöveget egy J**egyzettömb** noteszlapra!
Mentsd a szöveget **Etetés** néven!
5. Keresd meg az Interneten, hogyan kell elkészíteni saját kezűleg a **zoknis labda** nevű kutyajátékot! Mentsd a képernyő képét (amelyen a hozzávalók és az elkészítés menete is látható) Játék néven!
6. Mozgasd (helyezd át) a **Kutyám** nevű mappát teljes tartalmával együtt a **Data F:** meghajtón lévő mappádba!



1. A mappa tartalma